# 當前經濟情勢概況

專題:邁向穩步解封之內需市場現況





中華民國111年11月29日

# 大綱

壹・國外經濟情勢

貳·國內經濟情勢

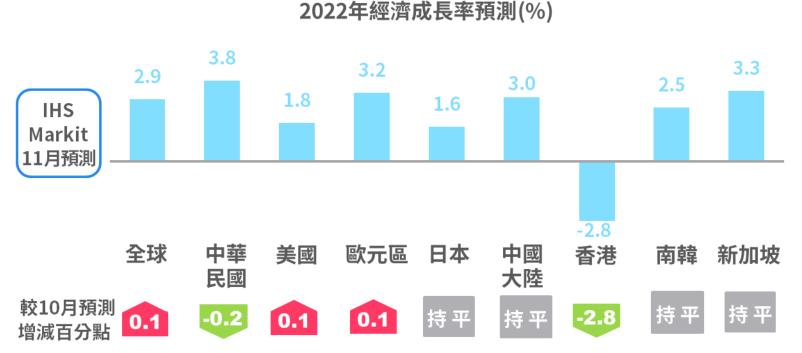
參·專題:邁向穩步解封之內需市場現況

肆·結語

# 壹、國外經濟情勢

- A 全球經濟
- B 主要國家CPI
- C 主要國家出口
- D 主要國家經濟概況

# 全球經濟成長力道弛緩

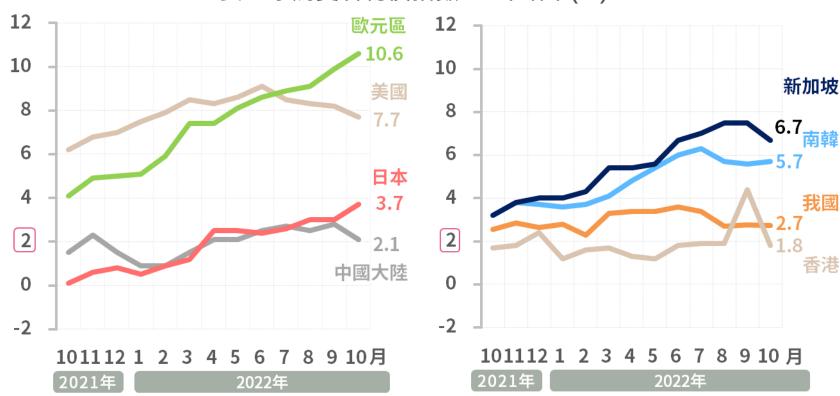


資料來源:我國來自行政院主計總處2022年8月預測數及與2022年5月預測之增減百分點,餘皆來自IHS Markit。 註:我國2022年8月預測經濟成長率為3.76%,較2022年5月預測之3.91%,下降0.15個百分點。

- 雖部分國家第三季經濟數據優於預期,惟在全球續處通膨、升息、 疫情及俄烏戰爭影響下,經濟成長力道仍弛緩,IHS Markit 11月 15日預估今年全球經濟成長率2.9%,較上月微調0.1個百分點。
- 主要國家中,日本、中國大陸、南韓、新加坡持平,香港調降2.8個百分點,下修最多,美國、歐元區均上調0.1個百分點。

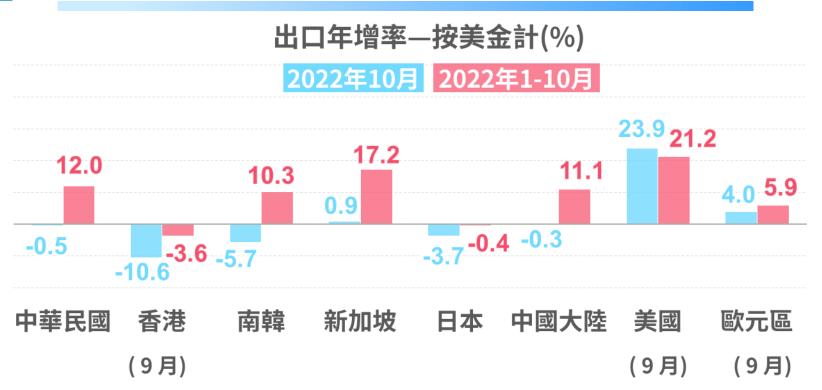
# 主要國家(地區)物價漲幅仍高





■ 由於食品及大宗物料價格較上年同月增加,主要國家10月消費者物價指數年增率仍在較高水準振盪,其中以歐元區10.6%最高,較上月增0.7個百分點,日本3.7%、南韓5.7%,較上月各增0.7、0.1個百分點;美國7.7%、中國大陸2.1%、新加坡6.7%、我國2.7%、香港1.8%,增幅則較上月減少。

# 主要國家(地區)出口動能降溫

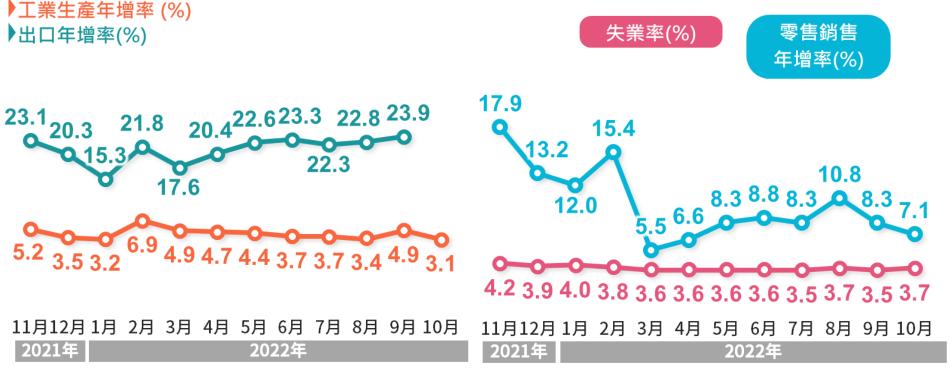


- 全球消費動能趨緩,10月主要國家出口動能明顯降溫,其中新加坡出口微增0.9%(9月14.5%),中國大陸年減0.3%(9月5.9%)與南韓年減5.7%(9月2.3%),均轉呈負成長,日本亦年減3.7%(9月年減0.8%)減幅擴大,我國年減0.5%(9月年減5.3%),惟減幅縮小。
- 累計1-10月,我國、南韓、新加坡及中國大陸仍雙位數成長,惟日本年減0.4%。

-6-

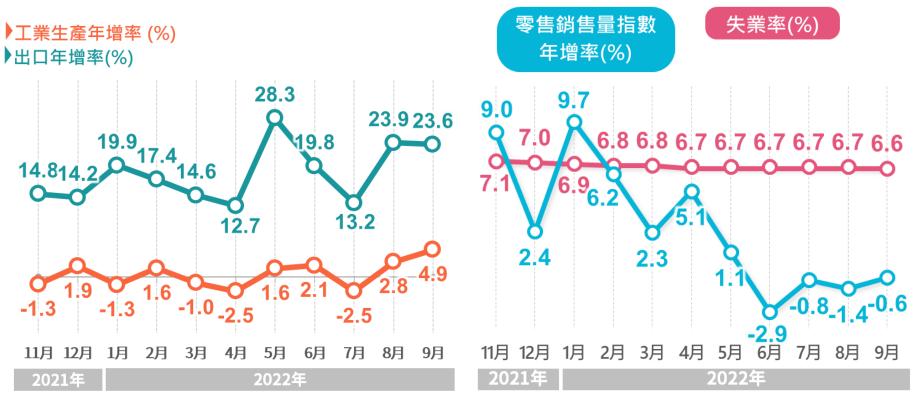
### $D_{-1}$

# 通膨壓力持續威脅美國經濟



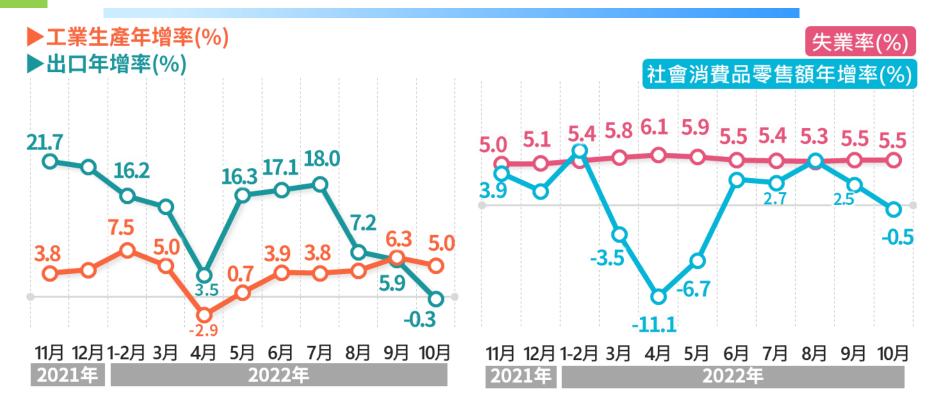
- 因礦產品出口增加,帶動美國9月出口年增23.9%;10月工業生產年增3.1%,連續20個月正成長。
- 因無店面業、燃料業及汽車業銷售成長,10月零售銷售年增7.1%; 失業率3.7%,較上月上升0.2個百分點;勞動參與率62.2%,較上月 下降0.1個百分點,亦較疫情爆發前(2020年2月)低1.2個百分點。

# 能源與通膨將衝擊歐元區經濟



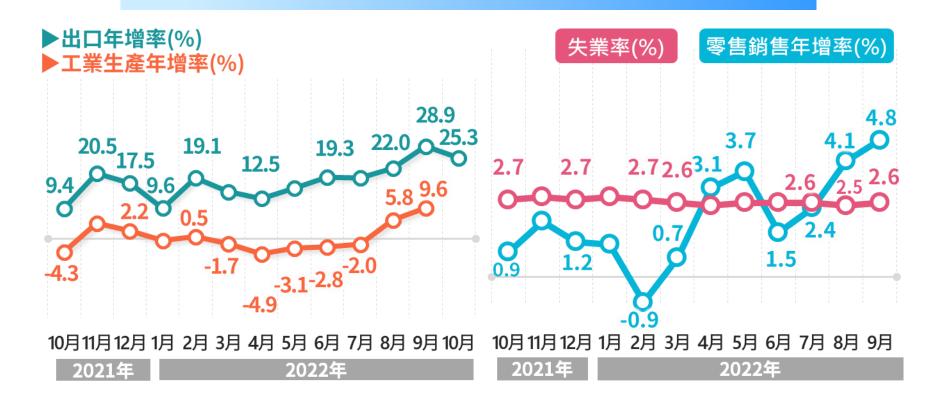
- 9月按歐元計出口年增23.6%,連續19個月正成長,主因機械和車輛、化學品、能源出口增加所致;工業生產年增4.9%,主因資本財與非耐用消費品生產增加所致。
- 9月零售銷售量指數年減0.6%,連續4個月負成長,主因物價持續上升,抑制消費者購買力道所致;失業率6.6%,為1998年4月有統計以來最低,勞動市場穩定。

# 中國大陸出口、消費雙雙衰退



- 受封控影響部分出貨動能,加以外需放緩,中國大陸10月出口轉呈年減0.3%,為2020年6月以來首次負成長;工業生產年增5.0%,主因受惠汽車、電氣機械和器材、電子及儀器儀表等行業增產所致。
- 受到疫情衝擊及防控措施等影響,10月社會消費品零售額轉呈年減0.5%,若不計列汽車的消費品零售額亦年減0.9%;失業率5.5%與上月持平,就業情勢尚呈穩定。

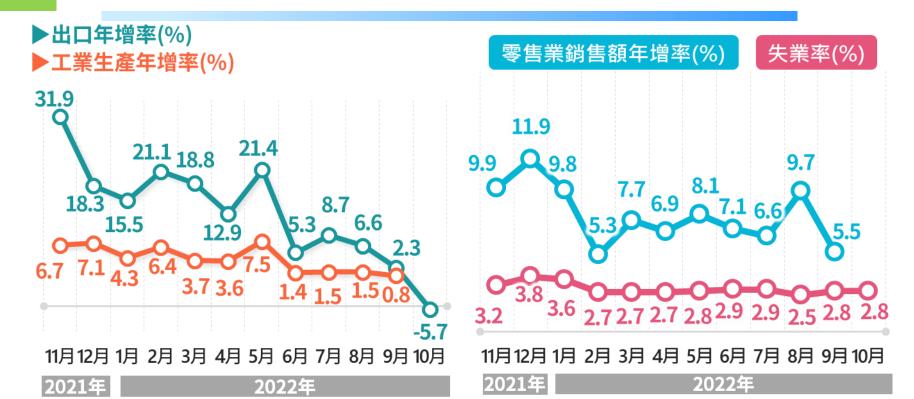
## 日本經濟溫和成長



- 日本10月出口按日圓計年增25.3%,主因汽車及其零件、半導體等電子零件、鑛物性燃料等出口增加;9月工業生產續增9.6%,主要來自汽車、生產用機械增產貢獻。
- 零售銷售9月續增4.8%,主因汽車、加油站、醫藥和化妝品等業別 銷售增加,惟食品飲料及服飾品零售業等銷售減少,抵銷部分增幅 ;9月失業率2.6%,較上月增0.1個百分點。 -10-

### **D**-5

### 南韓出口、生產動能低迷



- 南韓10月出口轉負成長5.7%,為2年來首次負成長,雖石油及汽車等 運輸工具出口續溫,惟半導體出口受終端需求不振及晶片價格續跌影響,抑低整體表現。9月工業生產年增0.8%,主因汽車、機械與醫藥增產,惟鋼鐵、電子零件、化工產品,與半導體減產,約制成長力道。
- 9月零售業銷售額年增5.5%,主要來自汽車及燃料銷售之貢獻,惟食品飲料、資訊家電設備銷售下滑,抵銷部分增幅。10月失業率持平於2.8%。

# 貳、國內經濟情勢

- A 出口
- B 訂單及生產
- C 零售及餐飲業
- D就業市場
- E 物價

# 10月出口年減0.5%,減幅縮小



- 我國10月出口399億美元,年減0.5%,主因全球終端需求下滑,產業 鏈持續進行庫存調整,惟高效能運算、車用電子、資料中心等新興科 技需求仍受支撐,加上國際品牌智慧手機新機拉貨,抵消部分減幅。
- 展望今年,新興應用持續推展及終端產品晶片含量提升,又步入中國大陸及歐美年終採購旺季,雖均有助維繫我國出口動能,惟全球通膨及升息壓力仍高,加上俄烏戰事未歇,新冠疫情風險等變數,持續加深國際經濟前景疑慮,恐將約制我國第4季出口表現,有待密切關注後續發展。

# 主要出口市場僅中國大陸及香港負成長

#### 10月主要出口市場



#### 10月主要出口貨品



- 10月主要出口市場,對中國大陸及香港出口年減9.2%,規模值為近20個月來低點,對日本出口年增18.7%最高,主因電子零組件需求穩健,對東協年增11.0%,對美國、歐洲各增3.1%、1.5%,其中對日、歐出口值皆為單月新高。
- 10月主要出口貨品中,光學器材因消費性電子產品需求疲弱,客戶持續消化庫存,年減42.0%,基本金屬、塑化產品隨終端消費動能低迷,分別年減27.6%、28.7%;電子零組件、資通與視聽產品各增15.9%、11.4%。

### 外銷訂單及製造業生產續呈負成長

#### 外銷訂單 10月↓6.3%



■ 10月外銷訂單554億美元,較上年同月減6.3%,主因雖國際品牌智慧手機新品效應、新興科技應用、數位化及雲端資料處理需求延續,惟全球經濟受通膨及升息影響,終端需求走弱客戶持續進行庫存調整,加以上年同月基期較高所致。

### 製造業生產指數 10月↓3.4%



■ 10月份製造業生產指數132.78 年減3.4%,主因全球經濟受通 膨及升息影響,終端市場需求疲 軟,產業鏈持續進行庫存調整, 廠商設備投資延緩,加上比較基 期偏高所致,其中傳統產業多呈 衰退,而資訊電子工業則續呈成 長。

# 零售及餐飲業營業額雙創歷年同月新高



■10月零售業營業額達3,807億元,年增2.1%,其中隨疫情趨於常態化,消費人潮回流,加上部分進口車到港及週年慶等活動挹注,致汽機車零售業年增10.0%、布疋及服飾品零售業年增4.7%、其他綜合商品零售業年增20.7%、電子購物及郵購業年增8.2%。



■10月餐飲業營業額769億元, 年增13.8%,因消費者逐漸回 到疫前用餐習慣,加上百貨週 年慶集客效應,致餐館業年增 13.5%、飲料店業年增11.7%; 外燴及團膳承包業受惠邊境管 制放寬,帶動空廚餐點需求增 加,年增27.2%。

# 勞動市場尚屬穩定

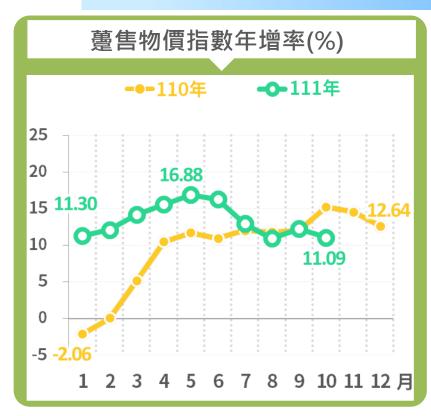


■ 因工作場所業務緊縮或歇業而失業者減少,10月失業率3.64%,較上月下降0.02個百分點,較上年同月亦降0.19個百分點;1至10月失業率平均為3.69%,較上年同期下降0.33個百分點。

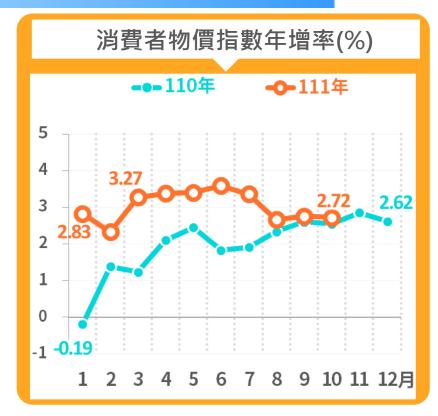


■ 隨疫情影響逐漸弱化,及邊境 鬆綁效應下,實施無薪假人數 由今年6月高點下滑至11月24 日1萬7,646人,減少4,533人, 其中住宿及餐飲業減少5,450 人較多。

# CPI增幅連3個月低於3%,物價壓力趨緩



■ 10月躉售物價指數較上年同月漲11.09%,其中進口品漲 14.74%,主因礦產品漲幅仍大,加上新台幣對美元貶值所致;國產內銷物價漲4.69%; 出口物價漲12.23%。



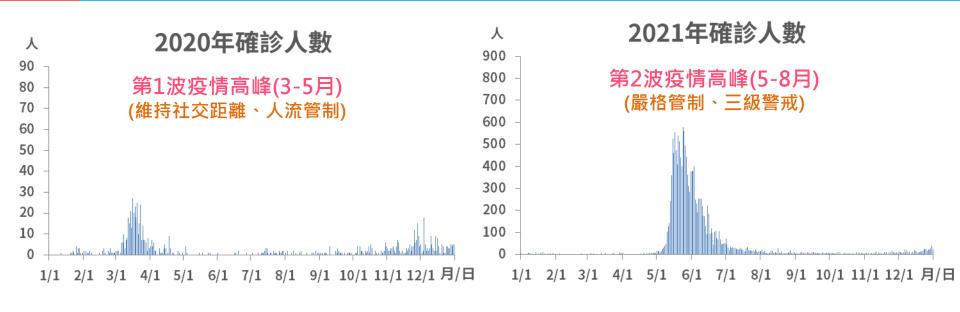
■ 10月消費者物價指數(CPI)較上年同月漲2.72%,主因外食費、內類、蛋類、水產品、房租、家庭用品上漲所致,惟水果與通訊設備價格下跌,抵銷部分漲幅。

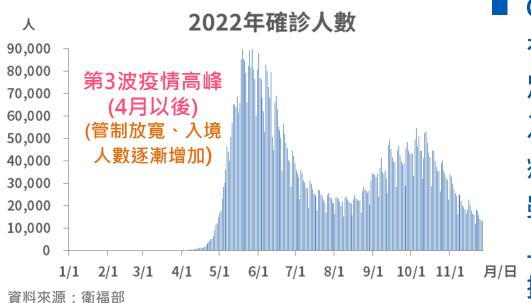
# 參、專題: 邁向穩步解封之內需市場現況

- A 我國在3波疫情下內需市場概況
- B 我國零售及餐飲業營收近年走勢
- c 疫情洗禮後零售及餐飲業之蛻變
- D 各主要國家內需市場概況

#### $A_{-1}$

# 疫情趨於常態化,今年管制逐漸放寬





COVID-19疫情自全球爆發以來,在國內有3波較明顯的疫情高峰,分別為2020年3-5月、2021年5-8月及2022年4月起至今,其中以第2波疫情管制較為嚴格,今年確診病例雖創新高,惟隨疫苗接種普及,加上國人逐漸接受與病毒共存,管制措施逐步鬆綁。

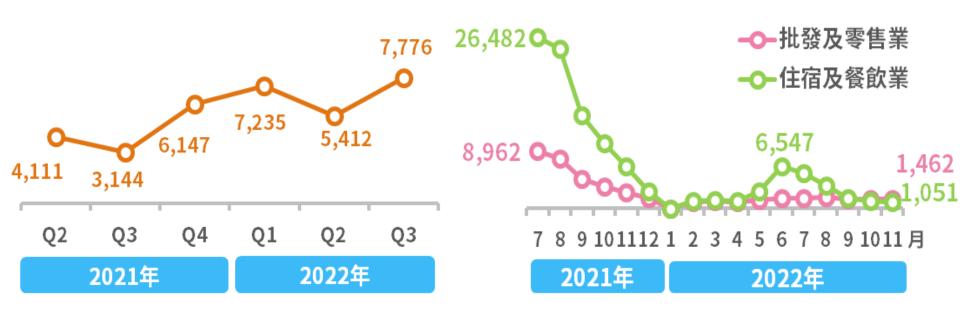
-20-

#### $A_{-2}$

## 消費人潮逐漸回流



#### 無薪假實施人數(人)



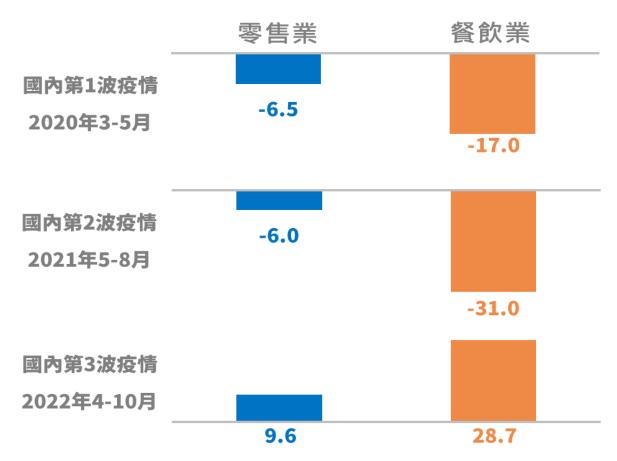
資料來源:勞動部、交通部

- 觀察國內觀光遊憩據點人潮,受去年三級警戒影響,第2、3季出遊人數相對低迷,直至第4季因振興方案(如五倍券與國旅券)加持,才逐步回升;今年除第2季因確診人數攀升,致觀光人潮下滑外,其餘各季仍有7千萬人次以上,觀光人潮明顯回流。
- 内需相關產業亦受惠於人潮回籠,實施無薪假人數已較去年明顯下 滑。

-21-

# 今年零售及餐飲受疫情衝擊不若前2波嚴重

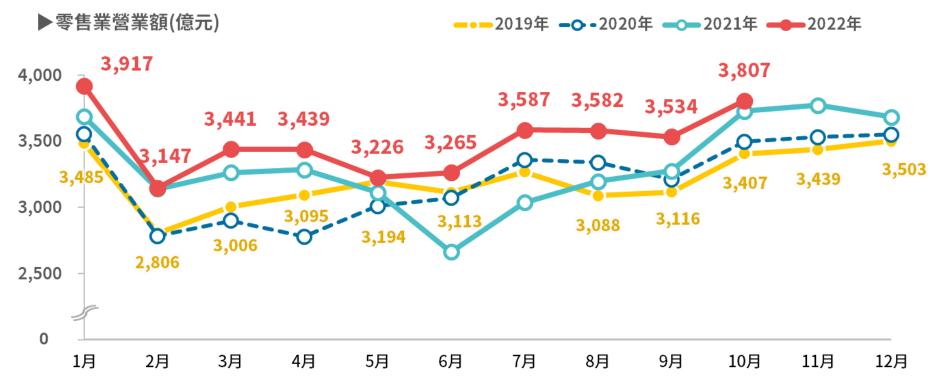
▲零售和餐飲業在國內3波疫情期間之營業額年增率(%)



■ 零售和餐飲業在國內第1波及第2波疫情下,因防疫管制較強,受創程度較重,致減幅相對較大;惟第3波疫情因疫苗接種率提升,加上去年同期三級警戒比較基數較低,年增幅度明顯回升。 -22-

### **B**-2

# 今年整體零售業營收規模已回到疫情前水準



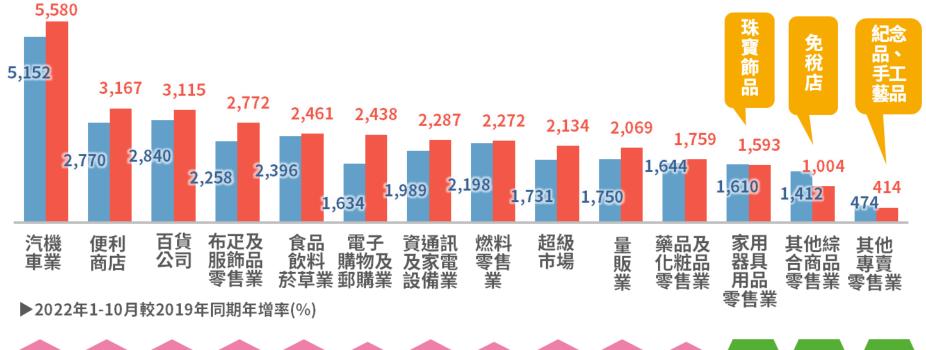
- 從規模值觀察,零售業在2020及2021年雖有部分時間點受疫情衝擊 致營收下滑,惟在網路銷售持續成長,加上政府祭出相關振興及補助 措施(包括三倍券、五倍券及國旅補助等)下,帶動2020及2021全年 營收均已回到疫情前規模。
- 今年則受惠疫情趨於常態化,民眾疫苗覆蓋率提高,外出購物意願提升,營收規模值持續成長,1-10月已明顯超越前三年同期水準。

-23-

# 偏向觀光類型零售通路尚未回到疫前水準

#### 零售各業營業額(億元)

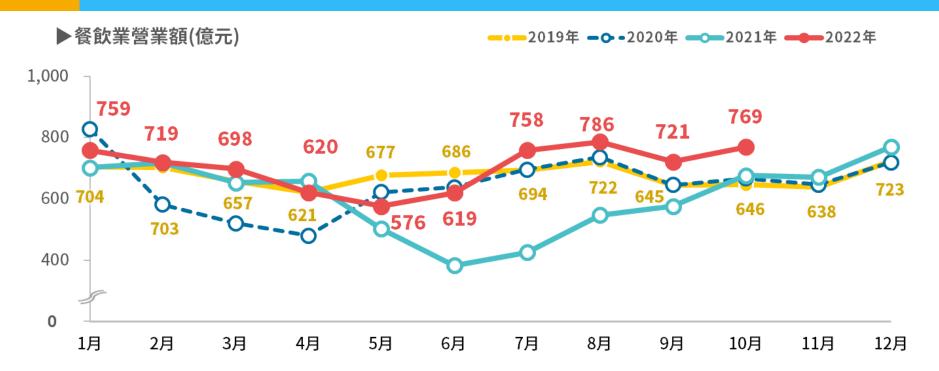




8.3 14.3 9.7 22.7 2.7 49.2 15.0 3.4 23.2 18.2 7.0 -1.0 -28.9 -12.6

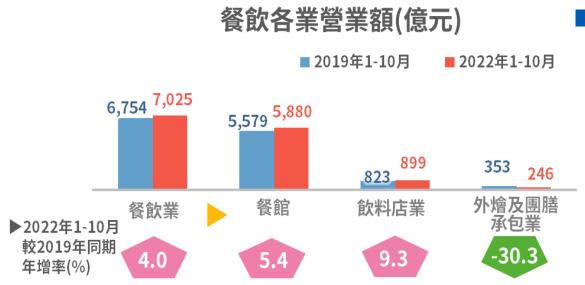
若從各小類觀察,除少數偏向觀光類型產業如「家用器具及用品零售業」(觀光客來台購買珠寶、飾品)、「其他綜合商品零售業」(免稅店)、「其他專賣零售業」(觀光客來台購買紀念品、手工藝品),尚未回到疫情前水準外,其餘各業均已回到疫情前規模。

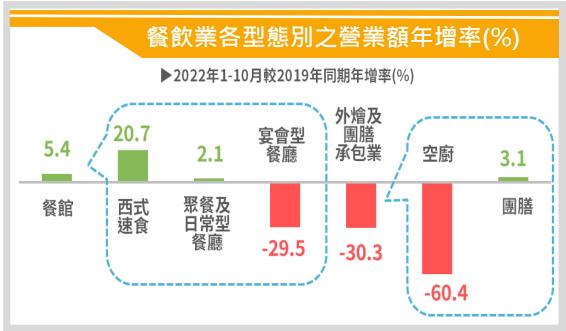
# B-4 餐飲業回復速度不若零售業,惟今年已逐步趕上



- 疫情對餐飲業的衝擊明顯較零售業大,從2020年4月因實施社交距離規範,餐廳必須設置隔板,採梅花座,到2021年三級警戒,餐廳全面禁止內用,重創營收表現,致2020及2021年全年營收尚未回到疫情前水準。
- 今年上半年受確診人數攀升,影響民眾外出用餐意願,表現尚不穩定, 惟下半年隨人潮回流,營業額已超越疫情前水準。 -25-

## 宴會型餐廳及空廚尚未回到疫情前

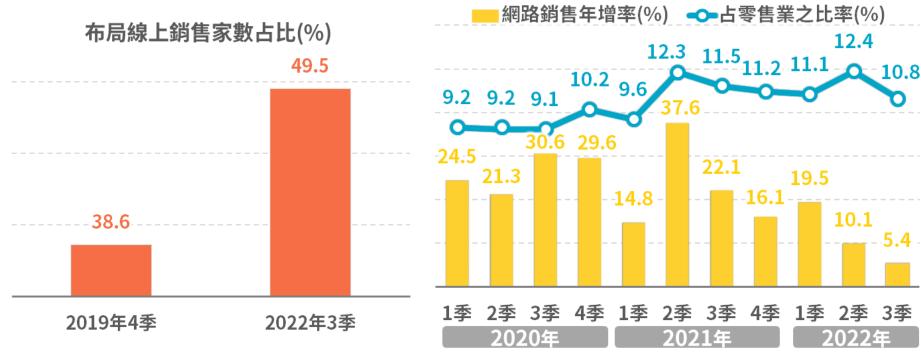




- 今年因疫情常態化,加上國旅補助,累計1-10月餐館及飲料店營業額皆回復至疫情前同期水準;惟外燴及團膳承包業仍較2019年同期減少30.3%,主因航空載客數尚未全部恢復,影響空廚業績。
- 另依餐館型態觀察,西式速 食、聚餐及日常型餐廳今年 1-10月均回到疫情前同期水 準,而「宴會型餐廳」今年 1-10月營業額仍低於2019 年同期,主因今年上半年國 人對結婚宴客活動、團體用 餐仍有疑慮所致,惟下半年 已漸次回溫。

-26-

# 實體零售業者加速數位轉型



- 自疫情爆發以來,以實體店經營為主的零售業者,紛紛積極自建或加入網路購物服務平台,截至今年第3季布局線上銷售管道之家數占比達49.5%,較2019年第4季上升10.9個百分點。
- 消費者越來越習慣在網路上購物,帶動網路銷售額持續攀升,占整體零售業營業額比重由2020年第1季9.2%升至2022年第2季12.4%,第3季因消費者重返實體店購物,拉高實體門市營收規模,雖網路銷售持續成長,但占營收比重降為10.8%。

# 零售業行動支付使用比率持續提升



儲值卡

超商代收

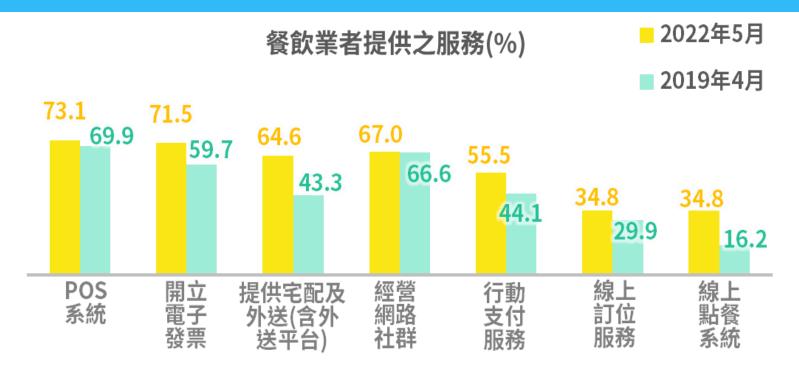
其他

2.5

8.0

- 觀察2021年零售業消費者付款方式,與疫情前(2019年)相比,以支票、轉帳及匯款增加5.1個百分點最多,主因部分零售業者因應疫情轉往線上平台開設店鋪,或與外送平台合作,此部分收款方式採以支票、轉帳或匯款方式入帳。
- 其次為行動支付增加4.8個百分點,主因大型零售業者陸續推出專屬的行動支付工具,加上疫情影響,民眾為降低接觸傳染風險並維持安全社交距離,促使行動支付使用率攀升。

# 餐飲業者加速外送服務及數位轉型



- 疫情催生餐飲業提供外送服務,今年5月餐飲業提供「宅配或外送(含加入外送平台)」之家數占比64.6%,較疫情前(2019年4月)增加21.3個百分點。
- 另為因應民眾消費習慣的改變,業者加速數位轉型,強化數位服務, 因此餐飲業者有提供「線上點餐系統」服務之比率較疫情前增加18.6 個百分點,而導入「線上訂位服務」、「行動支付服務」占比亦較 疫情前提升。

#### $\mathsf{D}_{\text{-}1}$

# 主要國家零售市場受疫情影響已逐步降低





資料備註:日本及南韓零售業為2022年1-9月資料

- 全球疫情自2020年開始陸續爆發,我國、美國與南韓受惠補助與紓困方案推動,加以消費者轉往線上採購,淡化疫情衝擊,零售業營業額於2020年及2021年創下新高,且今年1-10月營業額明顯較疫情前同期成長,分別增加10.7%、32.0%及17.4%。
- 日本雖也實施現金補貼計畫,但效果不明顯,致零售業營業額至今仍 未回到疫情前水準,今年1-9月年減0.9%。 -30-

# 各主要國家餐飲市場復甦時間較零售業長



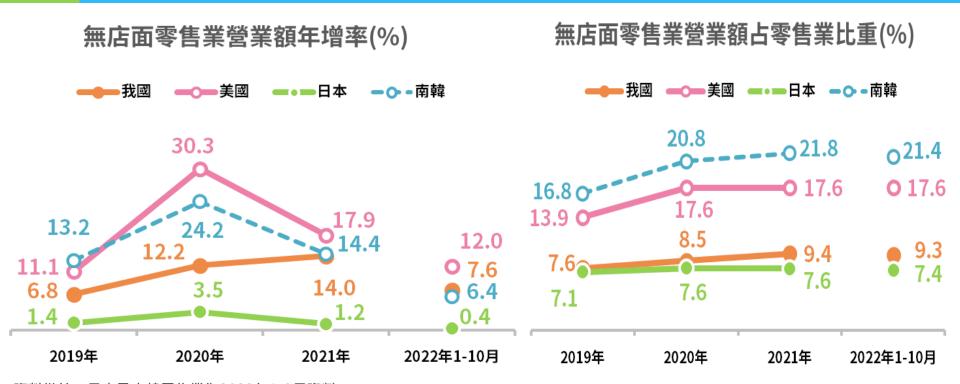


資料備註:日本及南韓餐飲業分別為2022年1-8月及1-9月資料

- 餐飲業表現隨各國疫情及管制措施出現不同變化,其中美國疫苗施打較亞 洲國家早,率先於2021年回到疫情前水準,今年1-10月較2019年同期成 長32.4%。
- 南韓和我國至2021年仍未回復疫前水準,惟自今年已逐漸擺脫疫情陰霾, 1-10月營業額合計已回到疫情前水準,分別增加8.3%及4.0%。
- 日本受到疫情反覆影響,截至目前仍未回到疫情前水準,今年1-8月減少 38.8% •

-31-

# D-3 疫情解封後,各主要國家網購消費力道仍在



資料備註:日本及南韓零售業為2022年1-9月資料

- 因疫情影響,民眾減少外出,消費方式移往線上,各主要國家無店面零售業營業額在2020年皆呈現大幅成長態勢,占整體零售業營業額比重亦明顯提升。
- 然而隨全球疫情衝擊逐漸淡化,民眾外出頻率恢復以往,拉高實體店面營收表現,致網路購物年成長幅度放緩,占零售業比重則呈持平或略為下降趨勢。

# 肆、結語

#### 一、國外經濟

雖部分國家第三季經濟數據優於預期,惟在全球續處通膨、升息、疫情及俄烏戰爭影響下,經濟成長力道仍弛緩,IHS Markit 11月15日預估今年全球經濟成長率2.9%,較上月微調0.1個百分點。

#### 二、國內經濟

受全球經貿成長力道趨緩影響,我國10月出口及製造業生產指數分別年減0.5%、3.4%。民間消費方面,隨疫情趨於常態化,消費人潮回流,加上部分進口車到港及週年慶集客效應,帶動10月零售及餐飲業營業額雙創歷年同月新高,分別年增2.1%及13.8%。

展望未來,雖5G、高效能運算、車用電子、數位化轉型等相關應用需求穩定成長,加上歐美年終採購旺季備貨需求接續釋出,均可望挹注我國製造業生產成長動能,惟全球通膨及升息壓力仍高、俄烏戰爭衝突未歇,加上中國大陸堅持清零政策,持續拖累國際經貿前景,恐抑低製造業生產表現,後續需密切關注並審慎因應;零售業因11月假日天數較10月少,預期營業額將較上月減少,惟在國人消費生活漸回常軌,及上年振興方案基期偏高的交互影響下,預期營業額年增率將持平;餐飲業受惠疫情影響弱化,聚餐、宴會等活動需求增加,加以邊境管制逐步放寬,預期營業額年增率續呈增勢。

-34-

#### 三、專題:邁向穩步解封之內需市場現況

1.今年零售及餐飲受疫情衝擊不若前2波嚴重:

COVID-19疫情自全球爆發以來,在國內有3波較明顯的疫情高峰,分別為2020年3-5月、2021年5-8月及2022年4月起至今,其中以第2波疫情管制較為嚴格,因而內需受創相對較大,今年確診病例雖創新高,惟隨疫苗接種普及,加上國人逐漸接受與病毒共存,管制措施逐步鬆綁,人潮逐漸回流,多項內需指標回溫。

- 2.我國零售及餐飲業營收近年走勢:
- (1)零售業:在2020及2021年雖有部分時間點受疫情衝擊,致營收下滑,惟在網路銷售持續成長,加上政府祭出相關振興及補助措施下,帶動2020及2021全年營收均已回到疫情前規模,今年1-10月已明顯超越前三年同期水準。若從各小類觀察,除少數偏向觀光類型產業如「家用器具及用品零售業」、「其他綜合商品零售業」、「其他專賣零售業」,尚未回到疫情前水準外,其餘各業均已回到疫情前規模。
- (2)餐飲業:疫情對餐飲業的衝擊明顯較零售業大,2020及2021年全年營收尚未回到疫情前水準。今年上半年受確診人數攀升,影響民眾外出用餐意願,表現尚不穩定,惟下半年隨人潮回流,營業額已超越疫情前水準。

今年因疫情常態化,加上國旅補助,累計1-10月餐館及飲料店營業額皆回復至疫情前同期水準;惟外燴及團膳承包業因航空載客數尚未全部恢復,仍較2019年同期減少30.3%。另依餐館型態觀察,西式速食、聚餐及日常型餐廳今年1-10月均回到疫情前同期水準,而「宴會型餐廳」今年1-10月營業額仍低於2019年同期。

#### 3.疫情洗禮後零售及餐飲業之蛻變:

- (1)實體通路業者加速數位轉型:零售業者自疫情爆發以來紛紛積極自建或加入網路購物服務平台,截至今年第3季布局線上銷售管道之家數占比達49.5%,較2019年第4季上升10.9個百分點。網路銷售額持續攀升,占整體零售業營業額比重由2020年第1季9.2%升至2022年第2季12.4%,第3季因消費者重返實體店購物,拉高實體門市營收規模,雖網路銷售持續成長,但占營收比重降為10.8%。
- (2)零售業行動支付使用比率持續提升:觀察2021年零售業消費者付款方式,與疫情前(2019年)相比,以支票、轉帳及匯款增加5.1個百分點最多,主因部分零售業者因應疫情轉往線上平台開設店鋪,或與外送平台合作,收款方式採以支票、轉帳或匯款方式入帳。其次為行動支付增加4.8個百分點,主因大型零售業者陸續推出專屬的行動支付工具,加上民眾因疫情提高行動支付使用率。

-36-

(3)餐飲業者加速外送服務及數位轉型:疫情催生餐飲業提供外送服務,今年5 月餐飲業提供「宅配或外送(含加入外送平台)」之家數占比64.6%,較疫情 前(2019年4月)增加21.3個百分點。另業者加速數位轉型,強化數位服務, 餐飲業者有提供「線上點餐系統」服務之比率較疫情前增加18.6個百分 點,而導入「線上訂位服務」、「行動支付服務」占比亦較疫情前提升。

#### 4.各主要國家內需市場概況:

- (1)主要國家零售市場受疫情影響已逐步降低:我國、美國與南韓受惠補助與 紓困方案推動,加以消費者轉往線上採購,淡化疫情衝擊,零售業營業額 於2020年及2021年創下新高,且今年1-10月營業額明顯較疫情前同期成 長,分別增加10.7%、32.0%及17.4%。日本零售業營業額至今仍未回到 疫情前水準,今年1-9月年減0.9%。
- (2)各主要國家餐飲市場復甦時間較零售業長:美國疫苗施打較亞洲國家早,餐飲業率先於2021年回到疫情前水準,今年1-10月較2019年同期成長32.4%。南韓和我國至2021年仍未回復疫前水準,惟自今年1-10月營業額合計已回到疫情前水準,分別增加8.3%及4.0%。日本受到疫情反覆影響,截至目前餐飲業仍未回到疫情前水準,今年1-8月減少38.8%。

- (3)疫情解封後,各主要國家網購消費力道仍在:受疫情影響,民眾減少外出,消費方式移往線上,各主要國家無店面零售業營業額在2020年皆呈現大幅成長態勢,占整體零售業營業額比重亦明顯提升。然而隨全球疫情衝擊逐漸淡化,實體店面營收逐步回升,網路購物年成長幅度放緩,占零售業比重則呈持平或略為下降趨勢。
- 5.本部持續強化零售及餐飲業數位轉型競爭力:為積極協助業者提升營業績效 及數位競爭力,本部持續推動零售、餐飲等服務業者運用雲端解決方案等數 位工具蒐集及共享數據,並運用數據回饋驅動中小型零售、餐飲等服務業者 數位轉型,以發展新商業模式、拓展新市場。另外,餐飲業更將透過「國際 市場開拓」、「智慧科技應用導入」及「多元行銷推廣」三大面向,協助餐 飲業朝國際化發展,以提高其智慧化、國際化及創新模式。